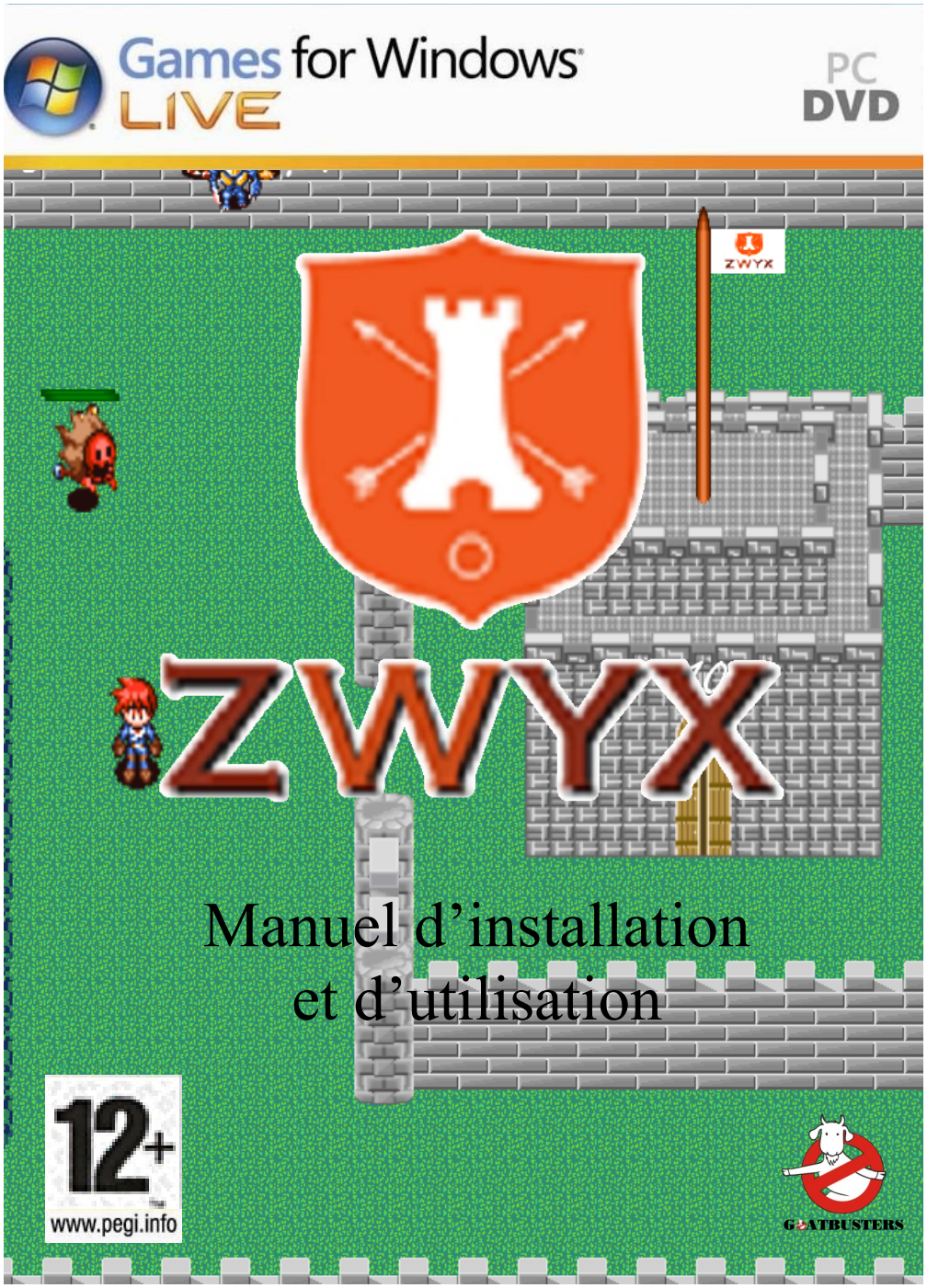
Des questions? Des remarques? Allez sur:
http://game.zwyx.free.fr/



NOTES

Langues :

Français page 2

Anglais page 11

SOMMAIRE

I/ Histoire

II/ Installation

III/ Les menus

IV/ Comment jouer

V/ Les personnages

VI/ Multijoueurs

VII/ Support technique

VII/Support

In case of problem with the game, you can contact the support at the following adress :

zwyx.goatbusters@gmail.com

He can upgrade his turrets to increase their fire rates, health and damages. His main weapon is a hammer that allow him to fix his turrets and improve them. His secondary attack is the building of a turret. His main characteristic is the amount of ammo which he can transport.

VI/Multiplayer

Warning, the multiplayer requires an internet connexion and a Windows Live account.

In Zwyx, it's possible to play in cooperation with your friend, up to 4 players. To do so, you need to launch the game and click on the "multiplayer" button. When it's done, if you want to be the host of the game, click on "Host" , otherwise click on "Join". When everyone is on the multiplayer room, you can launch the game.

I/ Histoire

Bienvenue dans ZWYX. Ici, l'histoire débute avec un problème de taille: des invasions de monstres sur tout le royaume de ZWYX. Plusieurs seigneurs de ces terres font alors appel aux meilleurs combattants connus afin qu'ils leur viennent en aide. Quatre d'entre eux répondent à l'appel et leur groupe se fera nommé : "Goatbusters". C'est donc à vous qu'il incombe de mener ces héros vers la victoire et la richesse en triomphant des différentes créatures qui cherchent à ravager les terres de ZWYX. Du maniement de l'épée au jet de grenade, qui choisirez-vous ?

II/ Installation

Insérez le CD de ZWYX dans votre lecteur de CD-ROM. L'écran de démarrage apparaîtra après quelques secondes. Cliquez sur Installer pour lancer l'installation et suivez les instructions sur l'écran.
Si l'écran de démarrage n'apparaît pas, il est possible que la fonctionnalité Exécution automatique soit désactivée. Double-cliquez sur l'icône Poste de Travail sur votre bureau. Enfin, Double-cliquez sur setup.exe pour lancer l'écran de démarrage.

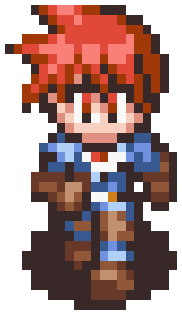
III/ Les menus

Menu principal :
-Histoire : Lance le mode histoire et crée une sauvegarde automatique.
-Partie rapide : Permet de charger une partie sauvegarder ou bien d'en lancer une nouvelle.
-Multi-joueurs : Voir partie du manuel correspondante.
-Options : Permet de changer les différents paramètres du jeu.
-Quitter : Quitte le jeu ZWYX.

The demoman : The demoman is a middle range fighter. He is less effective than the archer on a single target, but his grenade allow him to damage multiple enemies with one launch. The demoman can launch his grenades above the obstacles, so the closed spaces are better for him because he can hide and damages the enemies without risk. However he is less effective in open spaces. His main weapons is the grenade that deal good damage on an area but with a bad fire rate, and his secondary weapon is a mine that explode in a large area, dealing great damages but be careful : the mine can damage the others players. His main characteristic is the fire rate.

The engineer : The engineer is not really a fighter himself. That's why he prefer build turrets which fight for him. The interest of the engineer lies in his capacity of contrôling the passage of the monsters : he can block some way and put turrets on the others. He can

That doesn't make him less effective to deal good melee damage. His main weapon is a sword which deal good damage with a good attack rate, and his secondary attack is a charge that allow him to darken straight and deal damage to each enemies encounter during the attack. His main characteristic is the Health.



The archer : The archer is a range fighter. He won't accept defeat and is pretty good to shot a far away target. This hero is more useful in the open spaces, because there will be no obstacles to bother him and so he can use his maximum range. The archer is very effective on one target. His main weapon is a slingshot with a high fire rate and moderate damage. He can also throw a knife to a target, that's his secondary attack ; It deal a lot of damage but have an important cooldown. His main characteristic is the damage increment.

IV/ Comment jouer

ZWYX est un type de jeu appelé "Héros Defense". Le principe même est de défendre un bâtiment principal contre des vagues d'envahisseurs, ici les monstres qui veulent s'en prendre au royaume, à l'aide de votre personnage. En solo, vous devrez choisir d'incarner l'un des quatre héros disponible afin de triompher de vos ennemis. Chaque ennemis abattu rapportera de l'argent que vous pourrez dépenser pour améliorer les armes ou les caractéristiques de votre héros. Sachez que chacun d'eux possède des forces et des faiblesses qu'il faudra apprendre à connaître pour jouer avec.

Déplacement :

Gauche : Q Haut : Z
Droite : D Bas : S
Utiliser l'arme principale : Souris 1 (Clic Gauche)
Utiliser l'arme secondaire : Souris 2 (Clic Droit)

Pour viser, utiliser le curseur de la souris. Cependant si vous avez atteint la limite de portée, l'attaque sera simplement utilisé à son maximum. Il faut savoir que toutes les classes possède des munitions pour ses armes (ou de la durabilité dans le cas du maître d'armes). Il est très important de toujours vérifier ses munitions et des les recharger, sans quoi vous risqueriez de vous rendre inutile lors d'une attaque.

V/ Les classes

Dans ZWYX, il y a 4 classes jouables: Le maître d'armes, l'archer, le grenadier et l'ingénieur.
Chacune de ces 4 classes possède ses propres armes et rôles que nous allons voir plus en détails ici :

To aim, use the mouse's cursor. But if you're at the maximum range, the attack will be use at his maximum range without increment. You have to know that each class has it's own ammo (or durability for the Weapon master). It's very important to always check your ammo and recharge it because you will be useless without it.

IV/ The classes

In ZWYX, there are 4 playable classes : the Weapon master, the archer, the demoman and the engineer. Each of these 4 classes has its own weapons and roles that we will see in details here.

The Weapon master : The Weapons master is versed in the art of combat since he was a child. He handle the sword better than everybody and he is often in the frontline during the battles. So he is a melee fighter and its role is to take the attack in place of his mates.

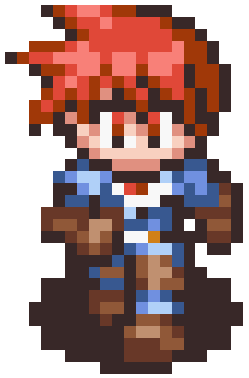
III/ How to play

Zwyx is a type of game called "Hero defense". The principle is to protect a building against waves of enemies, here the monsters which attack the kingdom, with the help of your character. Alone, you will have to choose one of the four hero to triumph of your enemies. Each kill give you money that you can spend to improve your weapons or your character's specifications. You have to know that each hero have it's own qualities and flaws you will have to learn to play with it.

Movement :

Left : A Up : W
Right : D Down : S
Use the main weapon : Mouse 1 (Left Click)
Use the secondary weapon : Mouse 2 (Right Click)

Le maître d'armes : Le maître d'armes est versé dans l'art du combat depuis qu'il est enfant. Il manie l'épée mieux que quiconque et se trouve souvent en première ligne lors des affrontement. C'est donc un combattant de mêlée dont le premier rôle est de subir les attaques à la place de ses alliés. Il n'en est pas moins redoutable au corps à corps. Son arme principale est l'épée qui inflige de bon dégâts au corps à corps, tandis que son attaque secondaire est une charge qui lui permet de foncer rapidement en ligne droite, tailladant tout ennemi sur son passage. Sa caractéristique principale est la Santé.



L'archer : L'archer est un combattant à longue portée de premier choix. Il ne laisse pas la place à l'échec et excelle dès qu'il s'agit d'abattre une cible lointaine. Ce personnage est surtout utile dans les endroits ouverts, où les obstacles ne le gêneront pas et où il pourra donc utiliser sa portée au maximum de son potentiel.

Il est très efficace mais ne peut atteindre qu'une cible à la fois. Son lance-pierre est son arme principale, avec une haute cadence de tir et des dégâts modérés. Son arme secondaire est un couteau de lancer, infligeant énormément de dégâts mais avec un temps de récupération conséquent. La caractéristique qui est la plus importante est l'augmentation des dégâts de l'arme principale.

Le grenadier : Le grenadier est un combattant de moyenne portée. Il est certes moins efficace que l'archer lorsqu'il s'agit d'abattre une seule cible, mais ses grenades lui permettent de toucher plusieurs cibles en une fois. Le grenadier lance ses grenade par dessus les obstacles, ce qui lui donne un net avantage dans les milieux fermés où il peut tranquillement se cacher pour lancer ses attaques dévastatrices. En revanche, il est moins efficace dans les milieux ouverts.
Son lancer de grenade est son attaque principale, et son arme secondaire est une mine qui explose après un court instant, infligeant beaucoup de dégâts dans une large zone.

II/ Installation

Insert the ZWYX's CD in your CD-ROM's driver. The startup screen will appear after a few seconds. Click Install to start the installation and follow the instructions on the screen.
If the startup screen does not appear, it is possible that the AutoPlay feature is disabled. Double-click the My Computer icon on your desktop work. Finally, double-click setup.exe to launch the start screen.

III/ Menus

Main menus :
-History : Launch the history mode and create an autosave.
-Quick game : Allow you to load a save or launch a new game.
-Multiplayers : See the Multiplayer part of the manual.
-Options : Allow you to set the differents parameters of the game.
-Quit : Quit the game ZWYX.

I/ History

Welcome in ZWYX. Here, the story begins with an important problem : an invasion of monsters on the entire kingdom of Zwyx. Many lords of these lands have called the best fighters known so that they can help them. Four of them answered the call and their group is known as : "Goatbusters". It's up to you lead these hero to the victory and the wealth by winning against the differents creatures which tried to destroy the land of Zwyx. By handling the sword to launch grenade, which one will you choose ?

Attention cependant, la mine inflige des dégâts à tout le monde, même aux autres personnages. La caractéristique principale du grenadier est la cadence de tir.

L'ingénieur : L'ingénieur n'est pas un bon combattant en lui-même. C'est pourquoi il préfère construire des tourelles pour faire le travail à sa place. L'intérêt même de l'ingénieur réside dans sa capacité à canaliser l'arrivée des monstres en bloquant certains passages et en truffant l'autre de ses tourelles mortelles. Il est également capable d'améliorer ses tourelles afin de d'augmenter leur cadence de tir, leurs dégâts et leur vie. Son arme principale est un marteau qui sert à améliorer les tourelles et qui peut infliger des dégâts modérés aux ennemis, avec une cadence de tir moyenne. Son attaque secondaire lui permet de construire une tourelle. Sa caractéristique principale est la capacité de munitions transportables.

SUMMARY

I/ History

II/ Installation

III/ Menus

IV/ How to play

V/ The classes

VI/ Multiplayer

VII/ Support

VI/ Multijoueurs

Attention, le multi-joueurs requiert une connexion internet et un compte Windows live.

Dans ZWYX, il est possible de jouer en coopération avec vos amis, jusqu'à 4 joueurs. Pour ce faire, il suffit de lancer le jeu et de cliquer sur le bouton "Multijoueurs". Une fois cela fait, si vous souhaitez héberger la partie, cliquez sur "Hôte" sinon sur "Rejoindre". Une fois la chambre complète, vous pouvez lancer la partie et le tour est joué.

VII/ Support Technique

En cas de problème avec le jeu, vous pouvez contacter le support à l'adresse ci-dessous :

zwyx.goatbusters@gmail.com